

広義シンタクス:D構造からLFまでのプロセス、普遍性の領域

音韻・形態解釈:PF、多様性の領域

## (21) 「痕跡」(trace) の導入:

構造内で要素が移動すると、元位置にはその痕跡が残る

- → 表層構造においても深層構造の情報が保存されており、従って表層構造だけに基づいて 意味解釈が行える
- (22) a. 様々な変形規則を「移動」という一般操作に統一: Move  $\alpha$ 
  - b. 移動の適用条件は、移動の結果形成される「先行詞 痕跡」関係の適正条件として 改められる: 表示の理論へ
  - c. 痕跡のような「空範疇」(音形を持たない要素)の分布を支配する原理は、経験による 学習が困難: 生得的知識の可能性が高い
- (23) a. [is loved Mary]
  - b. [Maryi is loved ti]
  - c. [is likely [John to leave tomorrow]] cf. It is likely that John will leave tomorrow.
  - d. [Johni is likely [ti to leave tomorrow]]
  - e. [ you like what ]
  - f. [ whati do [ you like ti ]]
  - g. [ the man [ (that) [ Mary loves who ]]]
  - h. [ the man [ whoi (\*that) [ Mary loves ti ]]]
- (24) a. who do you think that Mary believes that Bill loves
  - b. [ who do [ you think [ t3 that [ Mary believes [ t2 that [ Bill loves t1 ]]]]]]
  - c. Chain = (who, t3, t2, t2, t1)

連続循環移動 successive cyclic movement

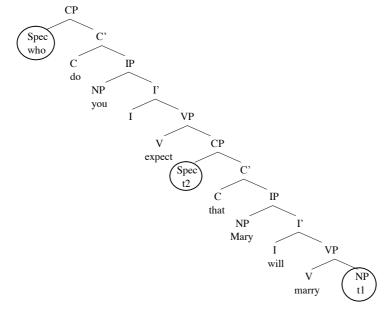
- (25) a. \*who do you like the man who respects cf. I like the man who respects Gandhi
  - b. [ who do [ you like [ the man [ who [ t respects t1 ]]]]]
  - c. Chain=\*(who, t1)

移動の局所性 locality・極小性 minimality を連鎖の適正条件として捉える

- (26) 痕跡の「心理学的実在性」 psychological reality: wanna 縮約の議論
  - a. Who do you want to shoot?
  - b. who do you want [ to shoot t ] cf. I want to shoot Bill.
  - c. who do you want [t to shoot] cf. I want Bill to shoot.
  - d. Who do you wanna shoot?
  - e. who do you want [ (\*t1) to shoot t2 ] t1 が介在すると、want-to の縮約が阻止される
- (27) 下接条件 Subjacency Condition:

移動は境界節点 Bounding Node を二つ以上同時に超えることができない。 ただし、境界節点 = IP, NP

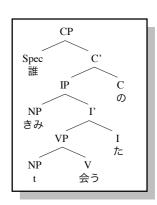
- (28) a. Who do you expect that Mary will marry t?
  - b. [CP who do [IP you expect [CP t2 that [IP Mary will marry t1]]]]
  - c. \*Who do you know whether Mary will marry t?
  - d. [CP who do [IP you know [CP whether [IP Mary will marry t1]]]]
  - e. \*Who do you like the rumor that Mary will marry t?
  - f. [CP who do [IP you like [NP the rumor that [IP Mary will marry t1]]]]



- (29) a. \*Which book did you meet [ the man who wrote t ]?
  - b. きみは [ どの本を書いた人 ] に会ったの
- (30) a. 英語には Wh 移動 (Wh-movement) がある。
  - b. 日本語には Wh 移動がない。
- (31) 下接条件は移動の適用条件である。
- (32) a. すべての言語には Wh 移動がある。
  - b. (30a,b)の違いは、Wh 移動の適用レベル(タイミング)の違いを反映している。
- (33) D 構造 →(顕在的移動)→ S 構造 →(非顕在的移動)→ LF ↓ PF

S 構造より前に適用した移動は「可視的」、後に適用した移動は「不可視的」、どちらにしても得られる意味構造(LF)は同じ。

- (34) a. きみは誰に会ったの
  - b. [CP 誰に [IP 君は t 会った ] の ]
  - c. きみは [ どの本を書いた人 ] に会ったの
  - d. [CP どの本を [IP 君は [NP t 書いた人 ] に会った ] の ]



- (35) a. 下接条件は顕在的(可視的)移動の適用条件である。(?)
  - b. 下接条件は移動の適用条件である。
  - c. 非顕在的移動では下接条件違反を回避するような適用モードが可能。
- (36) Pied-Piping (随伴移動)
  - a. Whom are you talking [PP to t ]? (P-stranding 前置詞残留)
  - b. [PP To whom ] are you talking t? (Pied-piping)
  - c. きみは [NP どの本を書いた人 ] に会ったの
  - d. [CP[NP] どの本を書いた人 ][IP] きみは t 会ったの ]] cf. この本を書いた人だよ
- (38) a. 英語でも非顕在的移動は下接条件違反を回避できる?
  - b. 英語では顕在的 Wh 移動が義務的であり、非顕在的移動は多重 Wh 疑問文における Wh-in-situ(元位置にとどまる Wh)に対して適用される。

- (39) a. What did you buy t?
  - b. \*You bought what? (echo question などを除く)
- (40) a. Who bought what?
  - b. [CP whoi [IP ti bought what ]]
  - c. [CP whatj [CP whoi [IP ti bought tj ]]]
- (41) a. Qui as tu vu?
  - b. Tu as vu qui?



CP

whoi

CP

Ċ

C'

IΡ

VP

tj

bought

whatj

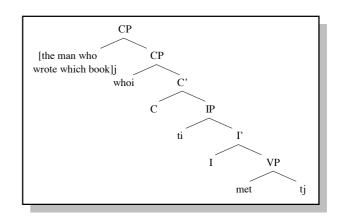
(42) a. ブルガリア語

Koj kogo kude vizda (who whom where sees)

b. ポーランド語

Maria zastanawiala sie, kto co przyniesie (M. wondered who what would-bring)

- (43) a. \*Which book did you meet [ the man who wrote t ]?
  - b. Who met [ the man who wrote which book ]?
  - c. [CP [NP the man who wrote which book ]j [CP whoi C [IP ti met tj ]]]



(44) a. John met someone.

- d. John met everyone.
- b. for someone x, John met x
- e. for everyone x, John met x

c.  $\exists x [John met x]$ 

f.  $\forall x [ John met x ]$ 

x = 変数、変項(variable)

∀,∃ = 演算子(operator)、量化子(quantifier)

∀: 全称量化子 (universal quantifier)

3: 存在量化子 (existential quantifier)

演算子が変数の値を指定する(束縛する)ことで、開放文(open sentence)は真理値を持つ命題(proposition)になる。

- (45) a. x + 3 = ?
  - b. for x=2, x + 3 = 5
  - c. you bought x = True or False?
  - d. for everything x, you bought x = True (or False)
- (45) a. John bought a book.
  - b.  $\exists x [[x \text{ is a book }] \& [John bought } x]]$
  - c. John bought every book.
  - d.  $\forall x [[x \text{ is a book }] \rightarrow [John bought x]]$
- (46) a. What did you buy?
- d. Which book did you buy?
- b. for what x, you bought x
- e. Wh x [[ x is a book ] & [ you bought x ]]
- c. Wh x [ you bought x ]

([you bought x]を真の命題にするような x の値は何か)

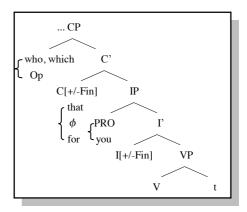
- (47) Wh 移動によって形成される連鎖 (wh, t)は、意味解釈上、Wh 演算子 (Wh-operator) とそれによって束縛される変数 (束縛変数 bound variable) として機能する。
- (48) a. 関係節(定時制)
  - a man [CP who C [IP you met t ]]
  - a man [CP Op that [IP you met t ]] Op: null operator 空演算子
  - a man [CP Op C [IP you met t ]]
  - \* a man [CP who that [IP you met t ]]
  - b. 関係節(不定時制)
    - a book [CP Op C [IP to read t ]]
    - \* a book [CP which C [IP to read t ]]
    - \* a book [CP Op that [IP to read t ]]
    - \* a book [CP which that [IP to read t ]]
      - a book [CP Op for [IP you to read t ]]
  - c. tough 構文(難易文)

John is easy to please.

John is easy [CP Op C [IP to please t ]]

This book is hard to understand.

This book is hard [CP Op C [IP to understand t ]]



 $\alpha$ 移動 (Move  $\alpha$ ): 任意の要素を任意の位置へ移動せよ。

かつての構文個別的 construction-specific な変形規則群はすべて「移動」という単一操作に還元。 理論上、「構文」は存在しない。結果として生じる言語表現の多様性よりも、その生成メカニズム の普遍性が重要。

- cf. 構文文法 Construction Grammar
- (50) a. NP 移動 NP movement
  - b. Wh 移動 Wh movement (⊂演算子移動)
  - c. 主要部移動 Head movement
- (51) a. seems [John to lose the race]  $\rightarrow$ 
  - b. John seems [t to lose the race]
  - c. is respected John  $\rightarrow$
  - d. John is respected t
- (52) a. I wonder [you bought what]  $\rightarrow$ 
  - b. I wonder [ what you bought t ]
  - c. I know [ the man [ John admires who ]]  $\rightarrow$
  - d. I know [ the man [ who [ John admire t ]]
- (53) a. [you are happy]  $\rightarrow$ 
  - b. [ are [ you t happy ]]
  - c. [ you not [ are happy ]]  $\rightarrow$
  - d. [ you are not [ t happy ]]
- $\alpha$ 移動を無制限に適用すると、非文が誤って無数に生成される(過剰生成 overgeneration)。

それら不適格な出力は文法原理の相互作用によって排除される。

表示に課せられる出力条件 output condition として、これらの原理群は独立して機能する文法部門 (モジュール)を構成している。 →モジュール文法

「原理とパラメータのアプローチ」P&P Approach 実質的な UG 研究の始まり